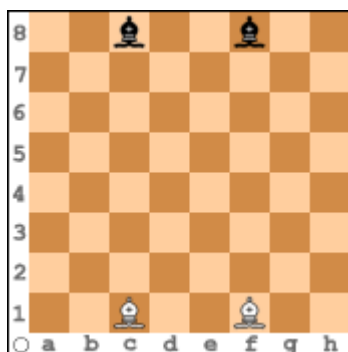
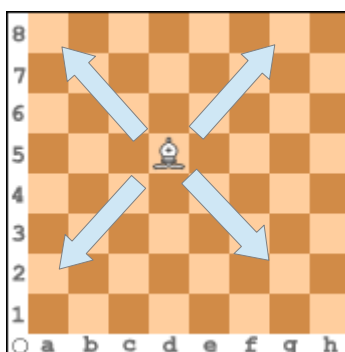


	SUPPORT DE FORMATION - INITCHESS	21/09/22
	Carte identité : Le Fou (Valeur 3 points)	CIP01/1

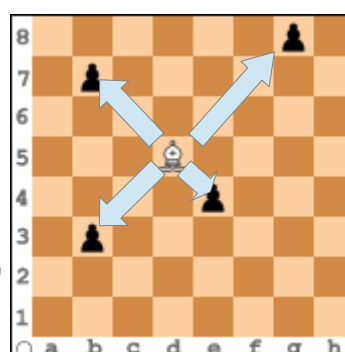
Le positionnement sur l'échiquier



Le déplacement

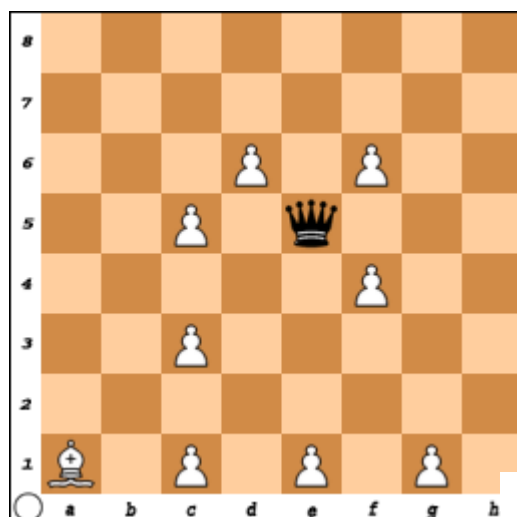


La prise

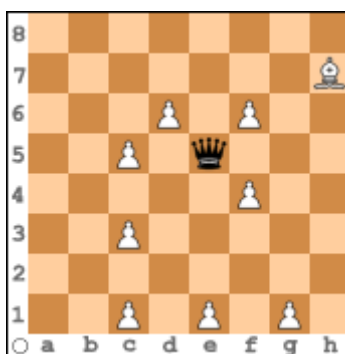


le Fou peut bouger d'autant de cases qu'il le souhaite jusqu'à un obstacle (prise ou blocage)

Atelier : Trouveras tu le chemin qui te mènera jusqu'au trésor (la Dame noire),



Que se passe t'il dans le cas où le Fou se trouve sur une case de départ blanche ?



Solution : Le Fou, étant sur la mauvaise couleur de case, il ne pourra jamais rencontrer une pièce.